

平成29年度 事業報告書

平成29年 8月 1日から 平成30年 7月 31日まで

ゲームホブンキョウカイ
特定非営利活動法人ゲーム保存協会

1 事業の成果

- ・ゲーム・プレイそのものを文化として保存するための特殊デバイスの開発研究
- ・著名なゲーム開発者を招いたイベントの企画運営
- ・文化庁助成事業としてゲーム・アーカイブ事業に参加し、国産PCゲームのカタログを作成

① 「電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等についての研究・開発」について

ゲーム・プレイの保存用デバイス（プレイヤーの操作を正確に記録する技術）について、プロトタイプを完成させ、デコカセ、巨大アーケード筐体にも対応。

アーカイブ事業の為にデータベースの開発。

② 「電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及・啓発に関する事業」について

当協会主催のイベントを以下の通り実施。

- ・2018年8月4日、東京・秋葉原
「伝説のゲームクリエイターに聞く」第3弾

ホームページ更新：

- ・中国語を追加（作成中）
- ・サーバーを日本国内に移転し、レスポンスとセキュリティを強化
- ・コンビニ払いへの対応
- ・ネット決済での会員情報の自動更新機能
- ・講演参加者用予約システムの開発

本部のアーカイブが収蔵するゲーム・ソフトをオンラインにて確認できるシステムを開発し、約6300本のゲームの英語タイトルを追加。

英語版ニュースレターの作成

③ 「電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等との連携及びその支援に関する事業」について

文化庁の助成を受けてゲーム・アーカイブ事業を実施した。PC-8001とPC-8801のゲーム・ソフトの資料整理とカタログ作成を計1500本分実施。

事前予約制でゲーム・アーカイブの一般公開を開始。

2 事業の実施に関する事項
 (1) 特定非営利活動に係る事業

事業名	事業内容	実施日	実施場所	従事者の人数	受益対象者の範囲及び人数	事業費の金額 (千円)
電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等についての研究・開発並びにその情報の提供に関する事業	ゲーム保存技術の研究、データベース関連の開発	通年	法人事務所	約3名	一般市民 不特定多数	738
電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及・啓発に関する事業	①講演会の企画、開催 年次報告と講演 ②ホームページの運営およびゲーム保存に関わる記事の発表	①通年 2018/8/4	①千代田区	①約7名	①一般市民 約100名	①373
		②通年	②法人事務所	②約3名	②一般市民	②158
電子ゲーム及びその関連機器・資料等の保存技術・方法等の普及を目的とするアーキビスト並びに企業・団体等との連携及びその支援に関する事業	主に80年代～90年代の国内のパソコンに関する書籍の資料室を整備、運営、ならびに希望する研究者への開放	随時	法人事務所	約6名	一般市民	928

(2) その他の事業
 なし